|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2017180003 김민규**  **2017180009 남주영**  **2017180021 어수혁** | **팀명** | List<Error> |
| **주차** | **22** | **기간** | **2022.05.30~2022.06.08** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **김민규 :** 보스2 텍스쳐 제작중, 타일2종류 제작 * **남주영 :** 애니메이션 제작 * **어수혁 :** 2스테이지 진입 가능 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* **김민규**  
   스테이지2 보스 텍스쳐 제작중 (Base, Normal, Height, Roughness, Emission, AO)

스테이지2 타일 제작중 (Base, Normal, Height, Roughness, Emission)

스테이지2 보스 모델 수정

* **남주영**

애니메이션 제작(피격)

2스테이지로 진입 가능하게 만듦 (서버)

텔레포트 패킷 추가

* + **어수혁**

2스테이지로 진입 가능하게 만듦 (클라)

Cell Map을 Scriptable Object로 옮겨서 수정하기 쉽게 변환

상점 버그 수정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 패턴이 너무 어려움 | **해결 방안** | 패턴 제작 |
| **다음 주차** | **23** | **다음 기간** | **2022.06.20~2022.06.26** |
| **다음주 할 일** | 김민규 : 타일 3종류 더 제작  남주영 : 동접자 수 체크  어수혁 : 인 게임 아이템 시스템 제작 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |